

## MOVIMIENTO

### MOVER

Mueve la unidad  
Solo terreno explorado

### EXPLORAR

Mueve la unidad  
Terreno explorado o no  
1 niebla por cada terreno no explorado

### ACECHAR

Mueve la unidad  
Terreno explorado o no

### CONducIR

Mueve tu vehículo  
Solo terreno explorado

#### Cambios con Normandy

WWW.TIRATU.COM

Puedes **controlar una loseta** si hay fichas enemigas y no consta como controlada.

Si un soldado sufre una herida y no tienes cartas en mano, descarte o mazo, ese soldado se elimina y **elimina también todas sus cartas** de la reserva.

## APOYO

### REFORZAR

Coge X cartas de las reserva

### COMANDAR

Roba X cartas de tu mazo

### ENCUBRIR

Mete una carta de niebla a tu oponente

### CONTROLAR

Coloca 1 marcador de control

### INSPIRAR

Devuelve X cartas jugadas a tu mano

### RECORRER

Explora X espacios.  
1 Niebla por cada terreno no explorado

### RECONOCIMIENTO

Elimina una carta de niebla y roba una de tu mazo

### REPARAR

Quita un marcador de daño de un vehículo  
El soldado debe estar en la misma loseta o dentro

### VIGILAR

Explora X espacios. No tiene que estar adyacente.

## COMBATE

### ATACAR

ATAQUE AÉREO

ANTITANQUE

BLOQUEAR

DEMOLER [en la misma loseta]



### ELIGE 1 OBJETIVO Y DETERMINA LA DEFENSA

Defensa unidad

+ Loseta destino

+ Distancia

### LANZA LOS DADOS

Para éxito, el resultado => defensa

El 0 siempre es éxito

### RETIRA LAS BAJAS

Cartas de mano, descarte o mazo

Si no tienes, elimina la unidad

### EN CAMIONES

Coloca ficha de impacto

Elige el soldado que sufrirá la herida

**UNDAUNTED**  
NORTH AFRICA

## MOVIMIENTO

### MOVER

Mueve la unidad  
Solo terreno explorado

### EXPLORAR

Mueve la unidad  
Terreno explorado o no  
1 niebla por cada terreno no explorado

### ACECHAR

Mueve la unidad  
Terreno explorado o no

### CONducIR

Mueve tu vehículo  
Solo terreno explorado

#### Cambios con Normandy

WWW.TIRATU.COM

Puedes **controlar una loseta** si hay fichas enemigas y no consta como controlada.

Si un soldado sufre una herida y no tienes cartas en mano, descarte o mazo, ese soldado se elimina y **elimina también todas sus cartas** de la reserva.

## APOYO

### REFORZAR

Coge X cartas de las reserva

### COMANDAR

Roba X cartas de tu mazo

### ENCUBRIR

Mete una carta de niebla a tu oponente

### CONTROLAR

Coloca 1 marcador de control

### INSPIRAR

Devuelve X cartas jugadas a tu mano

### RECORRER

Explora X espacios.  
1 Niebla por cada terreno no explorado

### RECONOCIMIENTO

Elimina una carta de niebla y roba una de tu mazo

### REPARAR

Quita un marcador de daño de un vehículo  
El soldado debe estar en la misma loseta o dentro

### VIGILAR

Explora X espacios. No tiene que estar adyacente.

## COMBATE

### ATACAR

ATAQUE AÉREO

ANTITANQUE

BLOQUEAR

DEMOLER [en la misma loseta]



### ELIGE 1 OBJETIVO Y DETERMINA LA DEFENSA

Defensa unidad

+ Loseta destino

+ Distancia

### LANZA LOS DADOS

Para éxito, el resultado => defensa

El 0 siempre es éxito

### RETIRA LAS BAJAS

Cartas de mano, descarte o mazo

Si no tienes, elimina la unidad

### EN CAMIONES

Coloca ficha de impacto

Elige el soldado que sufrirá la herida

**UNDAUNTED**  
NORTH AFRICA