

BRASS

BIRMINGHAM

TUS REDES

Una localización está en tu red si tienes una industria en ella o un enlace adyacente

CONEXIONES

Una localización está conectada si una ruta puede ser trazada con losetas de enlaces de cualquier jugador

CARBÓN

Consume primero desde:
1. Mina conectada más cercana (con misma distancia, tú decides)
2. Mercado, si conectas con el comerciante. Paga el coste

HIERRO

Consume primero desde:
1. Cualquier loseta de fundición
2. Mercado. Paga el coste.
No necesita conexión

CERVEZA

Consume desde donde tú elijas:
* Tus cervecerías sin voltear (sin conectar)
* Cervecerías de otros conectadas
* Casilla de barril junto al comerciante (solo con acción de vender)

CONSTRUIR

1. Descarta la carta apropiada
2. Coloca la loseta de nivel más bajo
3. Si está libre, usa la casilla del icono solo
4. Paga el coste y consume los recursos requeridos
5. Coloca los recursos que se indican en la loseta

Después de construir, comprueba el mercado:
* Vende el carbón producido si estás conectado con un mercader
* Vender el hierro producido sin necesidad de conexión



CARTAS DE INDUSTRIA

Necesitas que sea parte de tu red. Construye la industria de la carta o utilízala para cualquier otra acción.



CARTAS DE LOCALIZACIÓN

No necesita que sea parte de tus redes. Construye en la localización específica, o utilízala para cualquier otra acción (no válida para las 2 cervecerías-artesanales)

ERA DE LOS CANALES

1 Solo 1 loseta por jugador en cada localización

ERA DE LOS FERROCARRILES

1 Múltiples losetas se pueden construir en una misma localización

SOBRECONSTRUCCIÓN

Sobre tus losetas:
* De cualquier tipo
* Los cubos se pierden

Sobre losetas de otros jugadores:

* Solo minas de carbón o fundición
* No debe tener cubos sobre ella

VENDER

1. Descarta cualquier carta
2. Voltea 1 loseta conectada a un mercado que muestre los iconos: OR OR
3. Consume las cervezas que se indica en la loseta
4. Si consumes la cerveza de un comerciante, obtienes el bonus del mercado
5. Puedes repetir el proceso desde el paso 2 más veces.

PRÉSTAMO

1. Descarta cualquier carta
2. Toma 30€ del banco
3. Mueve el marcador de ingresos 3 niveles hacia atrás, al espacio más alto de ese nivel.

EXPLORAR

1. Descarta 3 cartas
2. Toma 1 carta de comodín de localización y otra de industria
No puedes realizar esta acción si tienes aún comodines en tu mano

DESARROLLAR

1. Descarta cualquier carta
2. Elimina 1 o 2 losetas de industria con los niveles más bajos.
3. Consume 1 hierro por cada loseta eliminada
No puedes eliminar las losetas con el icono de la bombilla

CONECTAR

1. Descarta cualquier carta
2. Coloca una loseta de enlace en un camino vacío adyacente a tu red.
3. Paga el coste y consume los recursos requeridos dependiendo de la edad actual.
Si construye 2 enlaces de trenes, la cerveza consumida debe ser desde cervecerías, no del mercado.

www.TiraTu.com

